



Załącznik nr 2 do regulaminu

**Konkurencje w III Turnieju Drwali o Puchar Burmistrza Więcborka i Nadleśniczego
Nadleśnictwa Runowo,**

organizowany w dniu 13 sierpnia 2022r. w Lubczy

1. Wymiana łańcucha w pile łańcuchowej i przecięcie kłody piłą łańcuchową.

Konkurencja polega na wymianie łańcucha na drugi wcześniej przygotowany i skręceniu pilarki tak, aby łańcuch nie zwisał, a układ tnący zamontowany był we sposób właściwy. Czas zatrzymywany jest po ukończeniu przez zawodnika wymiany łańcucha i podniesieniu ręki. Następnie należy odpalić pilarkę i dokonać przecięcia wyznaczonego wałka.

Punktacja: Konkurencja na czas: 1 miejsce – 400pkt, 2 miejsce – 380pkt, 3 miejsce - 360pkt, 4 miejsce – 340pkt, 5 miejsce 320 pkt itd. o 20 pkt mniej za każde kolejne miejsce.

Punkty karne: niedokręcone, odstające elementy pilarki: -20pkt, niezamontowanie wszystkich części pilarki: - 20pkt, źle zamontowane urządzenie tnące: - 20pkt.

2. Rzut kłodą.

Wygrywa zawodnik , który rzuci kłodą najdalej.

Punktacja: 1 miejsce – 400pkt, 2 miejsce – 380pkt, 3 miejsce -360pkt, 4 miejsce – 340pkt, 5 miejsce 320 pkt, itd. o 20 pkt mniej za każde kolejne miejsce.

Punkty karne: Przekroczenie linii: - 30pk.

3. Przecięcie kłody piłą ręczną „Gater”.

W konkurencji bierze udział 2 zawodników z drużyny. Należy zmieścić się w wyznaczonej strefie cięcia.

Czas zostaje zatrzymany w momencie uderzenia odciętego krążka o ziemię.

Punktacja: Konkurencja na czas. 1 miejsce – 400pkt, 2 miejsce – 380pkt, 3 miejsce - 360pkt, 4 miejsce – 340pkt, 5 miejsce 320 pkt, itd. o 20 pkt mniej za każde kolejne miejsce.

Punkty karne: Przecięcie jednej z linii wyznaczającej strefę cięcia – 20pk.

4. Okrzesywanie kłody.

Zawodnik ma za zadanie okrzesać kłodę tak szybko, jak to możliwe, bez jej uszkodzenia lub pozostawienia tylców. Konkurencja rozpoczyna się przy linii startowej, a okrzesywanie ma miejsce w wyznaczonym kierunku. Gałęzie są odcinane i zostawiane w miejscu, w którym upadną.

Zawodnik wchodzi na pole startowe po wywołaniu przez sędziego, uruchamia pilarkę i kładzie ją przed linią startową na kłodzie (wszystkie części pilarki muszą znajdować się przed linią startową).

Sędzia daje sygnał do startu. Czas mierzony jest od momentu, gdy sędzia da sygnał do rozpoczęcia i kończy się, gdy końcówka prowadnicy przekroczy linię końcową. Zawodnik wówczas wyłącza pilarkę i czeka na dalsze instrukcje sędziego.

Jeżeli piła łańcuchowa zsunie się z prowadnicy, zawodnik może skończyć konkurencję, krzyząc „Stop”. Ma również możliwość ponownego założenia piły łańcuchowej i dokończenia konkurencji

Do zdobycia w sumie maksymalnie 400pkt (max 200 pkt za czas, max 200 pkt za jakość okrzesań).

Punktacja: za uzyskany czas: 1 miejsce –200pkt, 2 miejsce – 190pkt, 3 miejsce - 180pkt, 4 miejsce – 170pkt, 5 miejsce 160 pkt, itd. 10 pkt mniej za każde kolejne miejsce

Punktacja: za jakości wykonania zadania: 200 pkt minus punkty karne:

Punkty karne za wcięcie się w kłodę głębiej niż 1 cm, a także pozostawienie tyłków wyższych niż 1 cm od kłody – 10 pkt za każdy wskazany błąd.

5. Przerąbanie kłody.

Konkurencja na czas. Zawodnicy mogą się zmieniać podczas trwania konkurencji, która polega na przerąbaniu kłody w poprzek. Czas jest zatrzymywany w momencie odłożenia siekiery przez jednego z zawodników w wyznaczonym miejscu startowym 1

Punktacja: 1 miejsce – 400pkt, 2 miejsce – 380pkt, 3 miejsce -360pkt, 4 miejsce – 340pkt, 5 miejsce 320 pkt, itd. o 20 pkt mniej za każde kolejne miejsce.

6. Łupanie drewna + tor przeszkód.

Konkurencja na czas. Udział bierze dwóch zawodników. Instruktarzu dokonają sędziowie przed rozpoczęciem konkurencji.

Punktacja: 1 miejsce – 400pkt, 2 miejsce – 380pkt, 3 miejsce -360pkt, 4 miejsce – 340pkt, 5 miejsce 320 pkt, itd. o 20pkt mniej za każde kolejne miejsce.

7. Rzut łańcuchem.

Każdy zawodnik z drużyny wykonuje po 2 rzuty łańcuchem pilarki.

Punktacja: 100pkt za każdorazowe trafienie w wyznaczony cel. Max. 400 pkt

Punkty karne: przekroczenie linii wyznaczającej strefę rzutu 30pk.

8. Ścinanie kłody do celu.

Ścięcie wkopanej w ziemię kłody w wyznaczonym miejscu tak, aby przewróciła się na wbity kołek znacznikowy. Poszczególne miejsca będą przyznawane w zależności od odchylenia (odległości) ściętej kłody od kołka znacznikowego.

Punktacja: 1 miejsce – 400pkt, 2 miejsce – 380pkt, 3 miejsce -360pkt, 4 miejsce – 340pkt, 5 miejsce 320 pkt, itd. o 20pkt mniej za każde kolejne miejsce.

9. Przecięcie kłody piłą łańcuchową.

Przecięcie kłody piłą w wyznaczonym miejscu.

Punktacja: Konkurencja na czas. 1 miejsce – 400pkt, 2 miejsce – 380pkt, 3 miejsce - 360pkt, 4 miejsce – 340pkt, 5 miejsce 320 pkt, itd. o 20 pkt mniej za każde kolejne miejsce.

10. Wykonanie rzeźby w drewnie.

Konkurencja trwa przez całe zawody. Wygrywa drużyna z najładniejszą rzeźbą, którą wybiorą zaproszeni goście przydzielając miejsca.

Punktacja: 1 miejsce – 400pkt, 2 miejsce – 380pkt, 3 miejsce -360pkt, 4 miejsce – 340pkt, 5 miejsce 320 pkt, itd. o 20 pkt mniej za każde kolejne miejsce.